

Ассоциация научно-технических организаций "Уральский профессиональный форум"
Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация
"Современный цифровой колледж при Западно-Уральском институте экономики и права"
(АНПОО "СЦК при ЗУИЭП")



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ
ПМ.02 ПОДГОТОВКА ИНТЕРФЕЙСНОЙ ГРАФИКИ
по профессии

09.01.03 Оператор информационных систем и ресурсов
квалификация «Оператор информационных систем и ресурсов»

форма обучения: очная

Пермь, 2024

Рекомендовано к утверждению
на заседании Педагогического совета
АНПОО "СЦК при ЗУИЭП",
протокол № 4 от «26» февраля 2024 г.

Рабочая программа профессионального модуля «Подготовка интерфейсной графики» разработана на основе требований федерального государственного образовательного стандарта по профессии 09.01.03 Оператор информационных систем и ресурсов, утвержденного Приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 11.11.2022 № 974, и является частью образовательной программы среднего профессионального образования - программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих по профессии 09.01.03 Оператор информационных систем и ресурсов, квалификация «Оператор информационных систем и ресурсов».

Разработчик программы: АНПОО "СЦК при ЗУИЭП".

СОДЕРЖАНИЕ

1.	ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	4
2.	СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	6
3.	УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	11
4.	КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	12
5.	ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ	15

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ «ПМ.02 Подготовка интерфейсной графики»

1.1. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля

Цель изучения профессионального модуля: формирование у обучающихся базовой системы знаний и умений в области интерфейсной графики.

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности **Оператор информационных систем и ресурсов** и соответствующие ему профессиональные компетенции, и общие компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.
ОК 02	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
ОК 04	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
ОК 05	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста
ОК 09	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

Вид профессиональной деятельности	Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
Подготовка интерфейсной графики	ПК 2.1	Создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса
	ПК 2.2	Подготавливать графические материалы для включения в графический пользовательский интерфейс
	ВПК 2.3	Применять основы HTML, CSS и JavaScript в профессиональной деятельности

1.1.3. В результате освоения профессионального модуля студент должен:

Иметь практический опыт	разработки графического пользовательского интерфейса в целом или отдельных элементов управления по определенному ранее визуальному стилю; создания раскадровок анимации интерфейсных объектов; рисования пиктограмм, включая разработку их метафор; рисования различных видов интерфейсной графики.
уметь	оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана; Создавать графические документы в программах подготовки растровых изображений; создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений; рисовать анимационные последовательности и раскадровку; подбирать графические метафоры, максимально точно соответствующие

	<p>назначению разрабатываемого элемента управления; работать в границах заданного стиля, в том числе при создании веб-документов. читать код веб-страницы встраивать графические изображения в код веб-страницы создавать анимированные кнопки и формы на веб-страницах с использованием графических элементов</p>
знать	<p>правила перспективы, колористики, композиции, светотени и изображения объема; требования целевых операционных систем и платформ к пиктограммам и элементам управления; общие принципы анимации; правила типографского набора текста и верстки. основы HTML, CSS и JavaScript</p>

1.2. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля:

Всего часов 438 часов, в том числе в форме практической подготовки 352 часа, из них:

- на освоение МДК 144 часа, в том числе самостоятельная работа 26 часов, практическая подготовка – 64 часа;
- на прохождение практики 288 часов, в том числе учебная 144 часа, производственная – 144 часа.

Промежуточная аттестация:

МДК.02.01 Подготовка интерфейсной графики – экзамен 6 часов

МДК.02.02 Основы HTML, CSS и JavaScript – дифференцированный зачет

Учебная практика «Подготовка интерфейсной графики» – дифференцированный зачет

Производственная практика «Подготовка интерфейсной графики» – дифференцированный зачет

Экзамен по модулю ПМ.02 «Подготовка интерфейсной графики» – 6 часов

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

2.1. Структура профессионального модуля

Коды профессиональных общих компетенций	Наименования разделов профессионального модуля	Всего, час.	В т.ч. в форме практической подготовки	Объем профессионального модуля, ак. час.						
				Обучение по МДК					Практики	
				Всего	В том числе				Учебная	Производственная
					Лабораторных и практических занятий	Курсовых работ (проектов)*	Самостоятельная работа	Промежуточная аттестация.		
ПК 2.1 – ПК 2.2 ОК 01, ОК 02, ОК 04, ОК 05, ОК 09	МДК.02.01. Подготовка интерфейсной графики	108	44	108	44	-	24	6		
ПК 2.1 – ПК 2.2 ОК 01, ОК 02, ОК 04, ОК 05, ОК 09	МДК.02.02. Основы HTML, CSS и JavaScript	36	16	36	20	-	2	-		
ПК 2.1 – ПК 2.2 ОК 01, ОК 02, ОК 04, ОК 05, ОК 09	Учебная практика «Подготовка интерфейсной графики»	144	144						144	
ПК 2.1 – ПК 2.2 ОК 01, ОК 02, ОК 04, ОК 05, ОК 09	Производственная практика «Подготовка интерфейсной графики»	144	144							144
	Экзамен по модулю «Подготовка интерфейсной графики»	6						6		
	Всего:	438	348	144	64	-	26	12	144	144

2.2. Тематический план и содержание профессионального модуля (ПМ)

Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект)	Объем, акад. ч / в том числе в форме практической подготовки, акад. ч.		
		Лек	Пр	Сам
Раздел 1. Подготовка интерфейсной графики				
МДК. 02.01 Подготовка интерфейсной графики				
Тема 1.1 Основы визуального дизайна	Содержание	0	0	0
	Визуальные коммуникации.	2	0	0
	Психология зрительного восприятия. Композиция, колористика, Типографика	2	0	0
	Требования к текстовому оформлению интерфейса	2	0	0
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	0	0	0
	<i>Практическое занятие 1.</i> Сравнительный анализ и выбор визуального решения интерфейса	0	4	0
	Самостоятельная работа	0	0	4
Тема 1.2 Основы компьютерной графики	Содержание	0	0	0
	Компьютерная графика (основные понятия, виды) Области применения компьютерной графики	2	0	0
	Цвет в компьютерной графике. Описание цветовых оттенков на экране (цветовые модели)	2	0	0
	Технические требования к интерфейсной графике	2	0	0
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	0	0	0
	<i>Практическое занятие 2.</i> Обеспечение соответствия интерфейсной графики техническим требованиям	0	6	0
	Самостоятельная работа	0	0	4
Тема 1.3 Создание графических документов в программах подготовки растровых изображений	Содержание	0	0	0
	Растровые и векторные изображения. Цветовые модели компьютерной графики	1	0	0
	Разрешение растровой графики. Кодирование изображения	1	0	0
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	0	0	0
	<i>Практическое занятие 3.</i> Подготовка растровых изображений для интерфейса	0	4	0
	<i>Практическое занятие 4.</i> Создание визуального оформления интерфейса с элементами растровой графики	0	4	0
	Самостоятельная работа	0	0	6
Тема 1.4 Создание графических	Содержание	0	0	0
	Программы векторной графики	2	0	0

Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект)	Объем, акад. ч / в том числе в форме практической подготовки, акад. ч.		
		Лек	Пр	Сам
документов в программах подготовки векторных изображений	Программы векторной графики	2	0	0
	Программы векторной графики	2	0	0
	Основы работы с объектами векторной графики	2	0	0
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	0	0	0
	<i>Практическое занятие 5.</i> Создание векторных рисунков с помощью кривых	0	6	0
	<i>Практическое занятие 6.</i> Подготовка векторных изображений для интерфейса	0	6	0
	<i>Практическое занятие 7.</i> Создание визуального оформления интерфейса с элементами векторной графики	0	4	0
	Самостоятельная работа	0	0	6
Тема 1.5 Создание анимационных последовательностей и раскадровки	Содержание	0	0	0
	Особенности развития анимационной графики в современной технологической среде	1	0	0
	Принципы анимации	2	0	0
	Методы компрессии и сжатия изображений. Подготовка изображений	1	0	0
	Работа с объектами. Точное перемещение и преобразование объектов	2	0	0
	Средства редактирования	1	0	0
	Алгоритм создания анимированной кнопки	1	0	0
	Основные виды простых анимаций и их настройки	1	0	0
	Работа с кадрами	1	0	0
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	0	0	0
	<i>Практическое занятие 8.</i> Подготовка анимированных элементов интерфейса	0	2	0
	<i>Практическое занятие 9.</i> Черновой монтаж и послойная анимация	0	2	0
	<i>Практическое занятие 10.</i> Создание анимационного логотипа	0	2	0
	<i>Практическое занятие 11.</i> Создание анимационного проекта	0	2	0
	<i>Практическое занятие 12.</i> Анимирование элементов интерфейса	0	2	0
	Самостоятельная работа	0	0	4
	Всего по МДК.02.01	32	44	24
	Консультации	2		
Экзамен	6			

Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект)	Объем, акад. ч / в том числе в форме практической подготовки, акад. ч.		
		Лек	Пр	Сам
Итого по МДК.02.01		108 часов		
Раздел 2. Основы HTML, CSS и JavaScript				
МДК.02.02 Основы HTML, CSS и JavaScript				
Тема 2. Основы HTML, CSS и JavaScript	Содержание			
	Основы HTML	2	0	0
	Ссылки, рисунки, фреймы	2	0	0
	Каскадные таблицы стилей	2	0	0
	Основные сведения о JavaScript	2	0	0
	Формы HTML. Обработка форм с помощью JavaScript	2	0	0
	Объектная модель Dynamic HTML	2	0	0
	Модель DOM	1	0	0
	Библиотека jQuery	1	0	0
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	0	0	0
	<i>Практическая работа 13.</i> Знакомство с HTML	0	2	0
	<i>Практическая работа 14.</i> Карты изображений и фреймы	0	2	0
	<i>Практическая работа 15.</i> CSS	0	2	0
	<i>Практическая работа 16.</i> Знакомство с JavaScript	0	2	0
	<i>Практическая работа 17.</i> Взаимодействие JavaScript и CSS	0	2	0
	<i>Практическая работа 18.</i> Работа с формами	0	2	0
	<i>Практическая работа 19.</i> Калькулятор	0	2	0
	<i>Практическая работа 20.</i> Работа с рисунками, с датой и временем	0	2	0
	<i>Практическая работа 21.</i> Event, «Пазлы», Секретное окно Фильтры	0	2	0
	<i>Практическая работа 22.</i> DOM. Раскрывающееся меню	0	2	0
Самостоятельная работа	0	0	2	
Всего по МДК.02.02		14	20	2
Дифференцированный зачет				
Итого по МДК.02.02		36 часов		
УП.02.01. Учебная практика «Подготовка интерфейсной графики»			144	
ПП.02.01. Производственная практика «Подготовка интерфейсной графики»			144	
Экзамен по модулю ПМ.02 «Подготовка интерфейсной графики»		6		

Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект)	Объем, акад. ч / в том числе в форме практической подготовки, акад. ч.		
		Лек	Пр	Сам
Всего		438 часов		

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

3.1. Реализация программы осуществляется с применением исключительно дистанционных образовательных технологий с учетом требований федерального законодательства.

В колледже создана единая электронная информационно-образовательная среда (ЭИОС), представляющая собой совокупность электронных информационных и образовательных ресурсов, информационных и телекоммуникационных технологий, соответствующих технических и технологических средств, обеспечивающая освоение обучающимися образовательных программ или их частей, а также взаимодействие всех субъектов образовательного процесса. Самый большой элемент в этой системе – система управления обучением (LMS) «MOODLE», в котором внедрены личный кабинет студента и личный кабинет преподавателя.

При обучении инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья дистанционные образовательные технологии предусматривают возможность приема-передачи информации в доступных для них формах. Образовательная платформа Moodle поддерживает функцию голосового чтения с экрана, экранную лупу и клавиатуру.

Учебная и производственная практика проводится концентрированно.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы, основные электронные издания.

Для реализации программы колледж использует цифровой образовательный ресурс – библиотечную систему BOOK.

Основная литература:

1. Лобанов, Е. Ю., Дизайн-проектирование : учебник / Е. Ю. Лобанов. — Москва : Юстиция, 2023. — 202 с. — ISBN 978-5-406-11864-1. — URL: <https://book.ru/book/949875>. — Текст : электронный.
2. Шалаевский, А. А., Практические основы выполнения дипломных работ в текстовом редакторе Microsoft Word : учебное пособие / А. А. Шалаевский. — Москва : Русайнс, 2023. — 117 с. — ISBN 978-5-466-04395-2. — URL: <https://book.ru/book/951792>. — Текст : электронный.
3. Шитов, В. Н., Графический дизайн и мультимедиа : учебное пособие / В. Н. Шитов, К. Е. Успенский. — Москва : КноРус, 2024. — 331 с. — ISBN 978-5-406-12603-5. — URL: <https://book.ru/book/951818>. — Текст : электронный.

Дополнительная литература:

1. Буйлова, Л. В., Правила оформления текстовой и графической документации курсового проекта (работы) : учебное пособие / Л. В. Буйлова. — Москва : Русайнс, 2023. — 73 с. — ISBN 978-5-466-02665-8. — URL: <https://book.ru/book/949215>. — Текст : электронный.
2. Кувшинов, Н. С., Инженерная графика : учебник / Н. С. Кувшинов, Т. Н. Скоцкая. — Москва : КноРус, 2024. — 348 с. — ISBN 978-5-406-12561-8. — URL: <https://book.ru/book/951748>. — Текст : электронный.
3. Кумскова, И. А., Базы данных : учебник / И. А. Кумскова. — Москва : КноРус, 2022. — 400 с. — ISBN 978-5-406-09667-3. — URL: <https://book.ru/book/943244>. — Текст : электронный.
4. Прохорский, Г. В., Информатика. Практикум : учебное пособие / Г. В. Прохорский. — Москва : КноРус, 2023. — 262 с. — ISBN 978-5-406-11567-1. — URL: <https://book.ru/book/949268>. — Текст : электронный.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ (ПО РАЗДЕЛАМ)

Код и наименование профессиональных и общих компетенций, формируемых в рамках модуля	Критерии оценки	Методы оценки
Профессиональных компетенций:		
Раздел 1. Подготовка интерфейсной графики		
ПК 2.1 Создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса	<p>Оценка «отлично» - элементы графического пользовательского интерфейса полностью соответствуют заданным характеристикам, соблюдены и пояснены все этапы работы.</p> <p>Оценка «хорошо» - элементы графического пользовательского интерфейса полностью соответствуют заданным характеристикам, соблюдены и пояснены основные этапы работы.</p> <p>Оценка «удовлетворительно» - элементы графического пользовательского интерфейса соответствуют заданным характеристикам, соблюдены основные этапы работы.</p>	<p>Экзамен по модулю</p> <p>Экзамен и дифференцированный зачет по междисциплинарным курсам</p> <p>Оценка выполнения практических работ в ходе практических занятий</p> <p>Защита отчетов по практике</p> <p>Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
ПК 2.2 Подготавливать графические материалы для включения в графический пользовательский интерфейс	<p>Оценка «отлично» - разработан пользовательский интерфейс по определенному ранее визуальному стилю, подобраны технические параметры интерфейсной графики для заданного стиля и требований к графическому пользовательскому интерфейсу в соответствии с заданием, интерфейсная графика оптимизирована под различные разрешения экрана. Пояснены все этапы работы.</p> <p>Оценка «хорошо» - разработан пользовательский интерфейс по определенному ранее визуальному стилю, подобраны технические параметры интерфейсной графики для заданного стиля и требований к графическому пользовательскому интерфейсу в соответствии с заданием,</p>	<p>Экзамен по модулю</p> <p>Экзамен и дифференцированный зачет по междисциплинарным курсам</p> <p>Оценка выполнения практических работ в ходе практических занятий</p> <p>Защита отчетов по практике</p> <p>Интерпретация результатов наблюдений за</p>

	интерфейсная графика оптимизирована под различные разрешения экрана допущены небольшие погрешности, пояснены основные этапы работы. Оценка « удовлетворительно » - разработан пользовательский интерфейс по определенному ранее визуальному стилю, интерфейсная графика оптимизирована под различные разрешения экрана.	деятельностью обучающегося в процессе практики
Раздел 2. Основы HTML, CSS и JavaScript		
ВПК 2.3 Применять основы HTML, CSS и JavaScript в профессиональной деятельности	Оценка « отлично » - - разработан пользовательский интерфейс по определенному ранее визуальному стилю, подобраны технические параметры интерфейсной графики для заданного стиля и требований к графическому пользовательскому интерфейсу в соответствии с заданием, интерфейсная графика оптимизирована под различные разрешения экрана, пояснены все этапы работы. Оценка « хорошо » - - разработан пользовательский интерфейс по определенному ранее визуальному стилю, подобраны технические параметры интерфейсной графики для заданного стиля и требований к графическому пользовательскому интерфейсу в соответствии с заданием, интерфейсная графика оптимизирована под различные разрешения экрана, выполнены разметка и форматирование, пояснены основные этапы работы. Оценка « удовлетворительно » - разработан пользовательский интерфейс по определенному ранее визуальному стилю, подобраны технические параметры интерфейсной графики для заданного стиля и требований к графическому пользовательскому интерфейсу в соответствии с заданием, интерфейсная графика оптимизирована под различные разрешения экрана, допущены небольшие погрешности	Экзамен по модулю Экзамен и дифференцированный зачет по междисциплинарным курсам Оценка выполнения практических работ в ходе практических занятий Защита отчетов по практике Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики
Общих компетенций:		
ОК 01. Выбирать способы решения задач	– обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных	Экспертное наблюдение за выполнением

<p>профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.</p>	<p>задач;</p> <ul style="list-style-type: none"> - адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач 	<p>заданий в ходе практической подготовки</p>
<p>ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</p>	<ul style="list-style-type: none"> - использование различных источников, включая электронные ресурсы, медиаресурсы, Интернет-ресурсы, периодические издания по профессии для решения профессиональных задач 	
<p>ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</p>	<ul style="list-style-type: none"> - эффективно взаимодействовать с обучающимися, преподавателями и мастерами в ходе обучения, с руководителями учебной и производственной практик; - обоснованность анализа работы членов команды (подчиненных) 	
<p>ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - демонстрирование грамотной устной и письменной речи, ясность формулирования и изложения мыслей 	
<p>ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - эффективность использования в профессиональной деятельности необходимой технической документации, в том числе на английском языке. 	

5. ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ В РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Содержание изменения:

Изменена структура и содержание, техническая ошибка, актуализирован список литературы в части указания основных, дополнительных источников (ненужное зачеркнуть) рабочей программы профессионального модуля в части

Основание: _____

Например: Приказ от 31.12.2015 № 751-О «О введении СТО 7.3-3»

Утверждено и введено в действие протоколом заседания ЦМК
«_____» № __ от __.__.20__ г.

Дата введения изменения в действие __.__.20__ г.